

TEAM PROJECT PIXAR

그래픽 애니메이션 역사의 큰 획을 그은 글로벌 브랜드

우리가 만드는
첫 번째 팀 프로젝트

팀원
강누리

팀장
전유나

팀원
조한희

팀원
최서은

목차

1

프로젝트 일정

2

주제 선정

3

자료 조사

4

페르소나

5

UI 설계(와이어프레임,프로토타입)

6

UI 구현(코드구현)

7

평가 및 후기

01 일정

프로젝트 일정

DATE PLANNING

주제 선정 및
자료조사

23.08.16~
23.08.18

HTML, CSS,
JQUERY, JAVA

23.08.23~
23.08.30

와이어프레임,
프로토타입

23.08.21~
23.08.22

평가 및
후기

23.08.31

02 주제 선정

주제 선정

TEAM PROJECT

"PIXAR"

첫 팀 프로젝트다 보니 서로 관심있는 분야,
스타일이 달라 구성원들 **"모두 만족할 수 있는 주제"**를
찾는 것이 가장 큰 숙제였습니다.



익속하고
호불호 없는 주제



프로젝트를 진행하면서
재미있고
만들고 싶어지는 주제

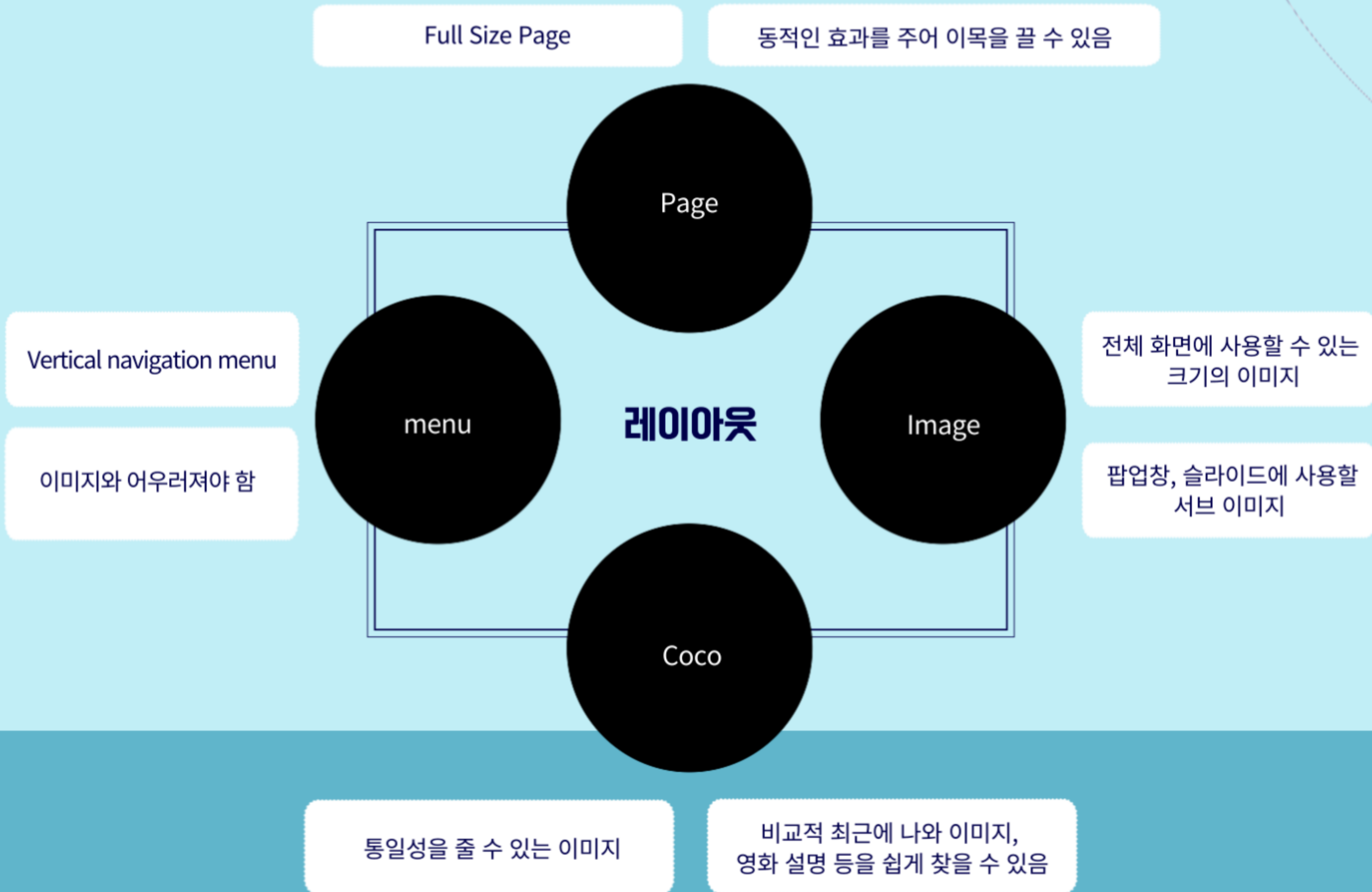


동적인 구현이
잘 어울리는 주제

03 자료 조사

자료조사

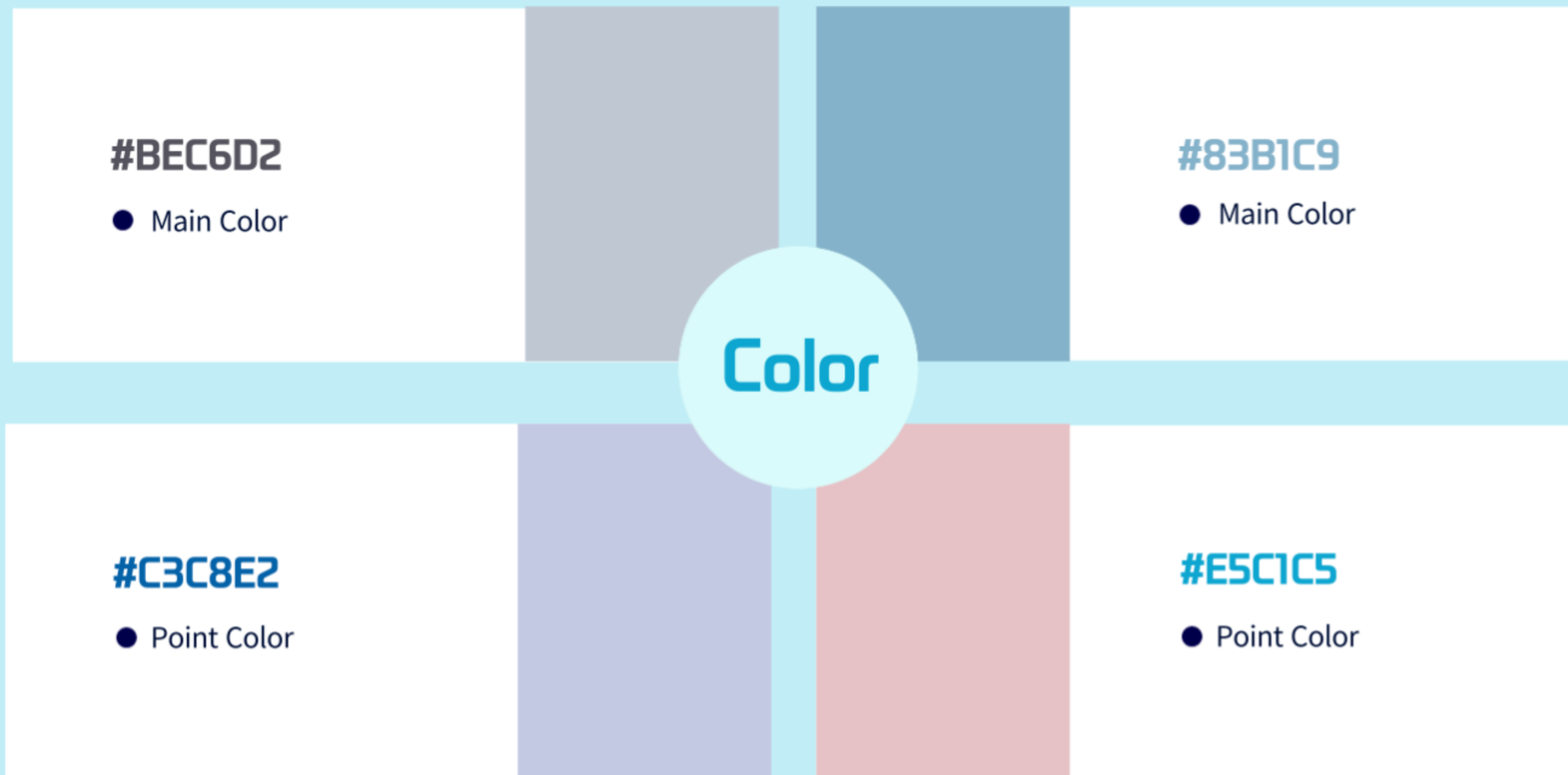
레이아웃 & 컨셉



자료조사

레이아웃 & 컨셉

픽사의 영화에 자주 등장하는 '하늘'을 활용.
그 중에서 노을이 지는 하늘의 색을 표현한다.



자료조사

레이아웃 & 컨셉

Font

애니메이션 장르와 사용할 이미지의 분위기에 맞는
"둥글둥글하고 귀여운" 폰트를 찾는다.



Main Font

English

LUCKIEST GUY



Sub Font

English

Gugi



Sub Font

Korean & English

더잠실체
The Jamsil

04 페르소나

페르소나



Name - 김소현

Brith - 1994.05.21

Work - 어린이집 교사

Location - 경기도 수원시

동기

*"아이들에게 들려 줄 수 있는 애니메이션의 비하인드 스토리와
캐릭터의 정보를 볼 수 있는 사이트는 있을까? "*

김소현 씨는 3년차 어린이 집 선생님이로 놀이 시간에 아이들에게 보여줄 애니메이션을 찾던 중에 애니메이션의 비하인드 스토리와 캐릭터의 설명을 아이들에게 해주면 유익하겠다는 생각으로 정보를 얻을 수 있는 곳을 찾기 시작한다.

목적 & 니즈

김소현 씨는 아이들에게 들려줄 수 있는 애니메이션의 비하인드 스토리와 캐릭터의 설명이 담긴 사이트를 원하며 페이지 내에서 이동이 쉽고 자유롭길 원한다. 또한 세세한 설명과 아이들에게 사이트를 보여주며 설명할 수 있도록 아이들이 좋아할 수 있는 귀여운 느낌의 페이지를 원한다.

태도 & 성격

김소현 씨는 온화하고 다정한 성격이지만 무언가에 오래 집중하는 건 어려워하는 태도로 자료수집을 할 때는 짧은 시간에 많은 양의 정보를 확보할 수 있는 사이트 한 곳만 이용하는 것을 선호하는 편이다.

페르소나



Name - 이주석

Brith - 1985.04.15

Work - 렌탈 업체 영업 팀장

Location - 서울 금천구

동기

*“아이가 좋아하는 애니메이션 속 배경지의 모티브가 된 나라로
미뤄 두었던 여름휴가를 떠나는 건 어떨까?”*

이주석 씨는 렌탈 업체에서 일한 지 5년 차가 되어가는 영업 팀장으로 주말 오후 7살 난 딸과 애니메이션 영화를 보던 중 문득 애니메이션 속 배경 모티브가 된 나라로 여름휴가를 떠나면 어떨까 하는 생각으로 애니메이션 속에서 보았던 배경지로 모티브가 된 나라의 정보를 찾기 시작한다.

목적 & 니즈

이주석 씨는 애니메이션의 모티브가 된 나라로 미뤄졌던 여름휴가를 떠나는 게 목표이며 나라의 정보와 그 나라에서 가족과 함께 즐길 수 있는 축제 또는 추억을 쌓을 수 있는 관광지 등의 정보를 원한다. 또한 빠른 예매를 할 수 있는 품을 필요로 하며 최대한 저렴한 가격에 숙박, 항공편을 한 번에 해결할 수 있는 패키지를 원한다.

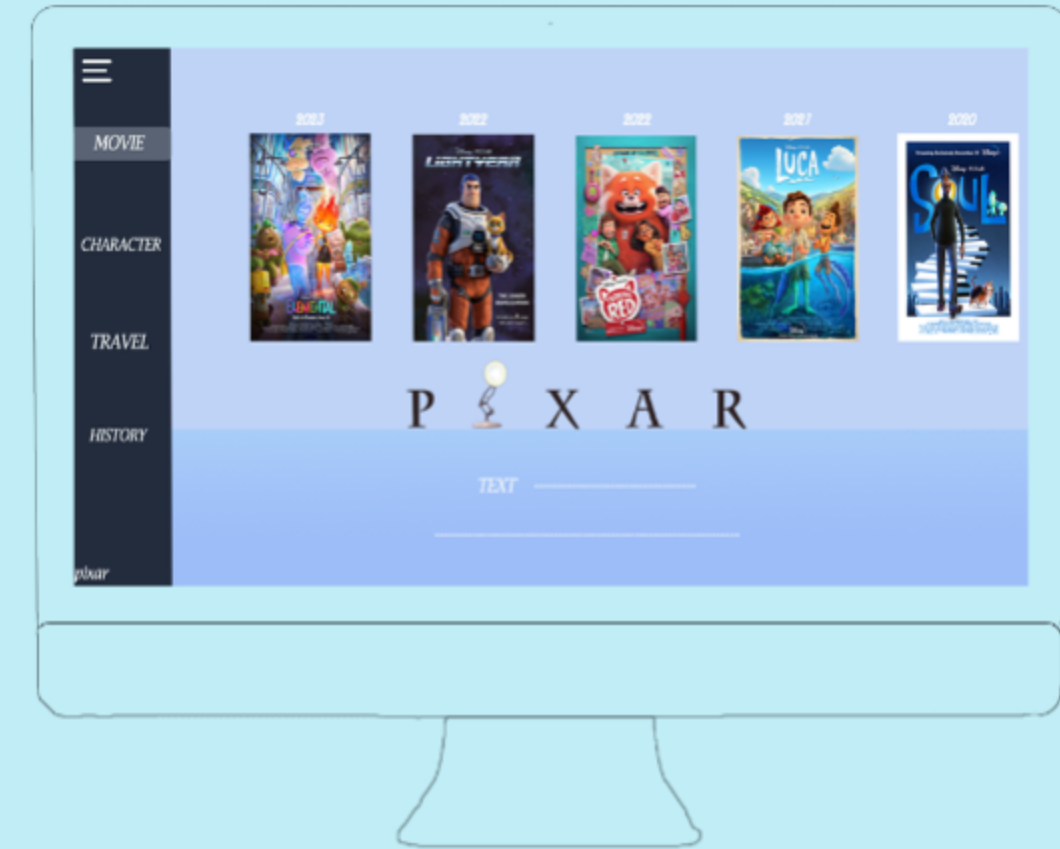
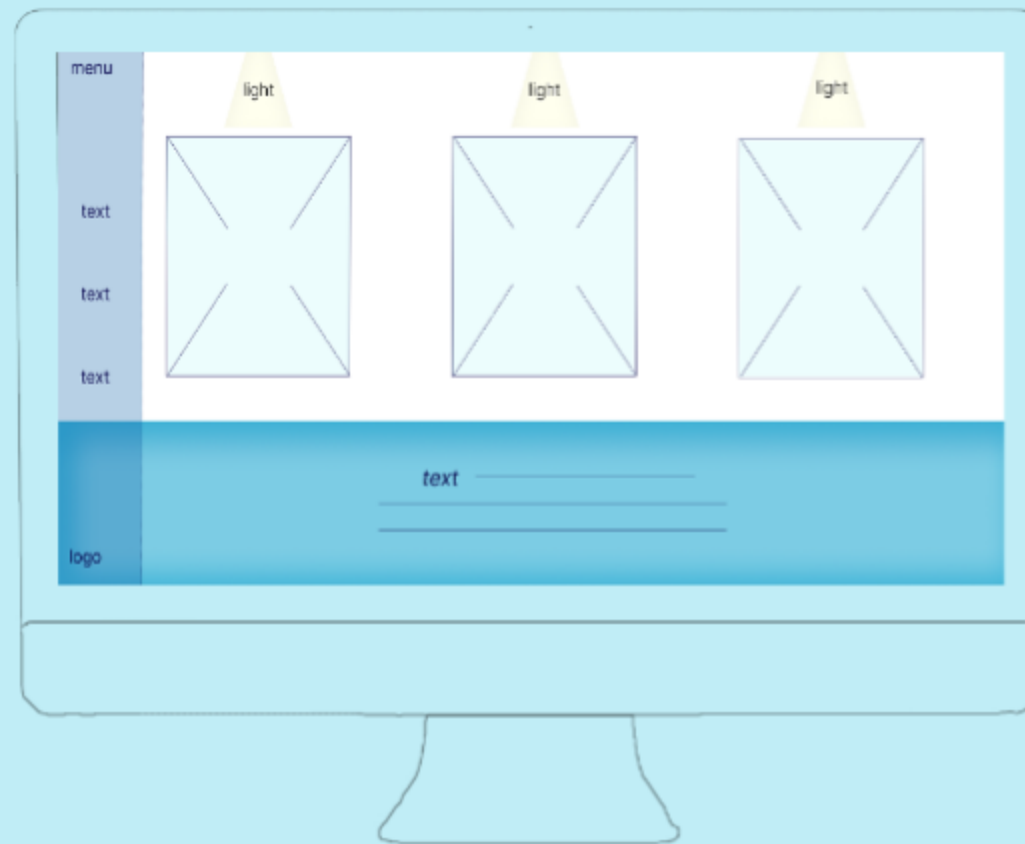
태도 & 성격

이주석 씨는 계획을 세웠을 때 바로 실행에 옮기는 불같은 성격으로 물건이나 여행지를 사고 고를 때 가격이 저렴한지 타당성이 있는지 투자한 비용만큼 볼 것이나 즐길 것은 많은지 많은 정보를 수집하고 따지는 꼼꼼한 태도를 갖고 있다.

05 UI 설계-와이어프레임

와이어 프레임- Main

영화 전시회 컨셉



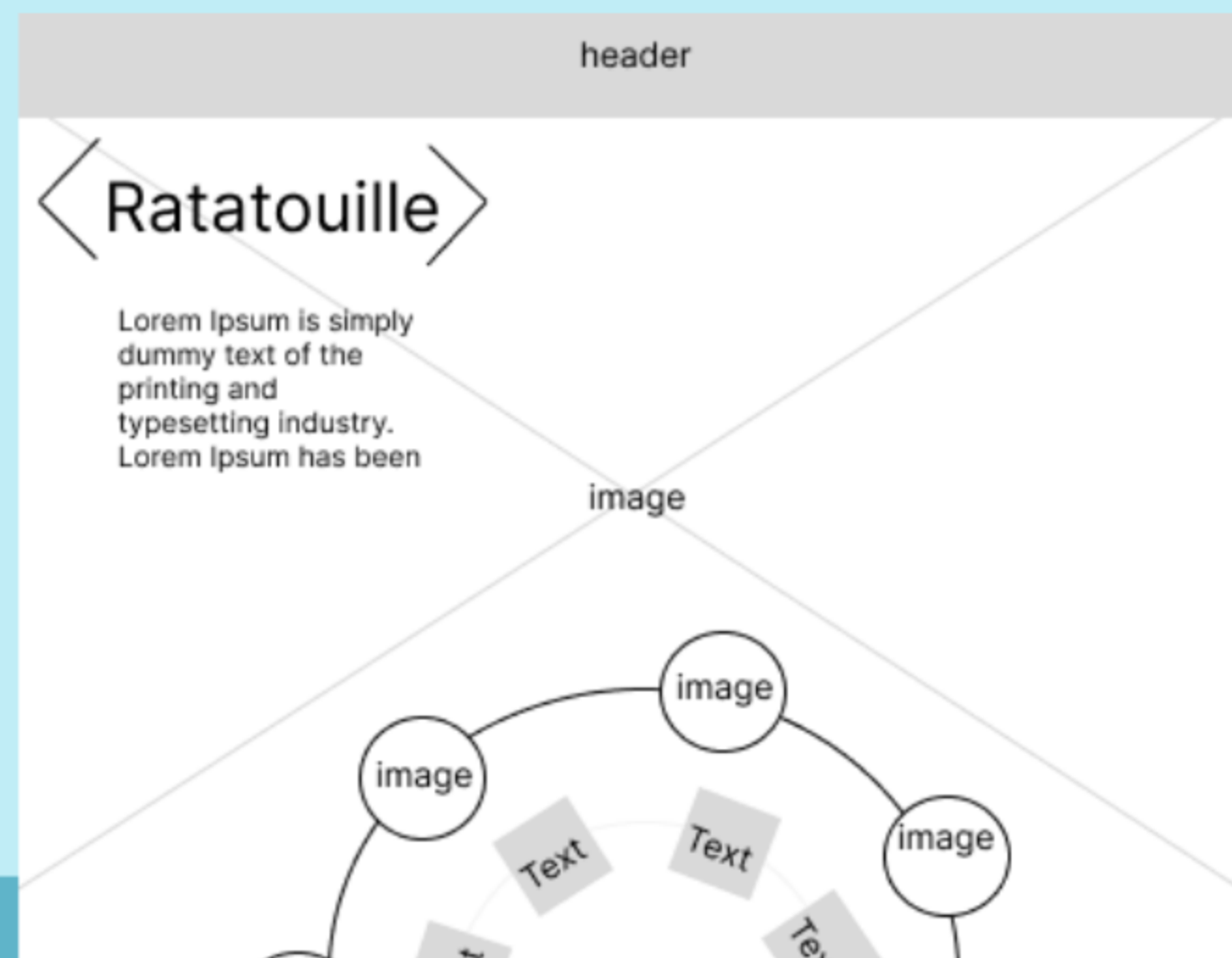
최신 영화부터 연대기 순으로 나열, 개봉연도를 적어줌으로 픽사의 영화 역사를 나타냄

아래쪽에 바닥 부분을 표현할 수 있는 섹션으로 구성하고, 간단한 설명을 적어줌

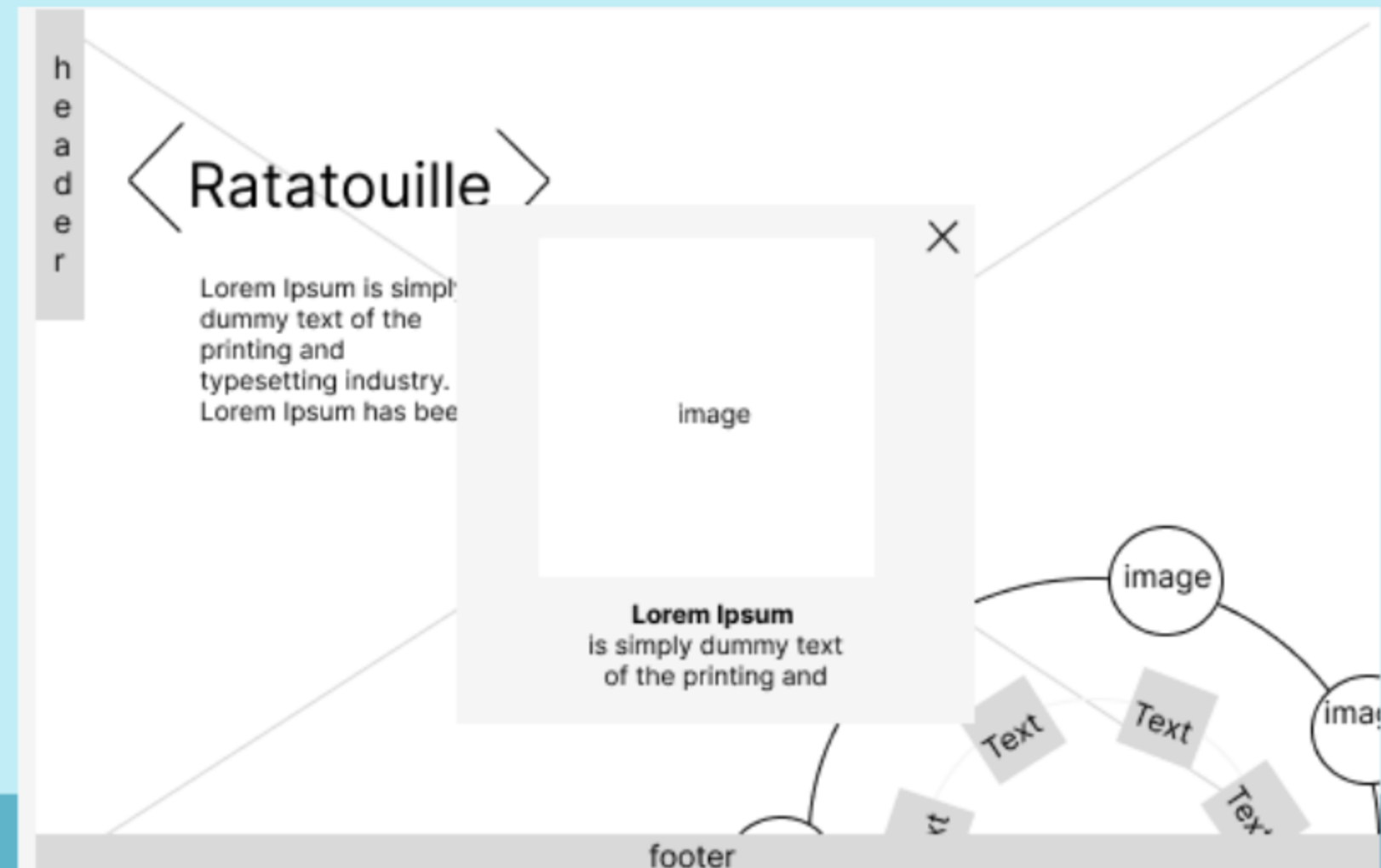
조명 효과를 사용해 전시회 분위기를 살린다

와이어 프레임- Character

모바일

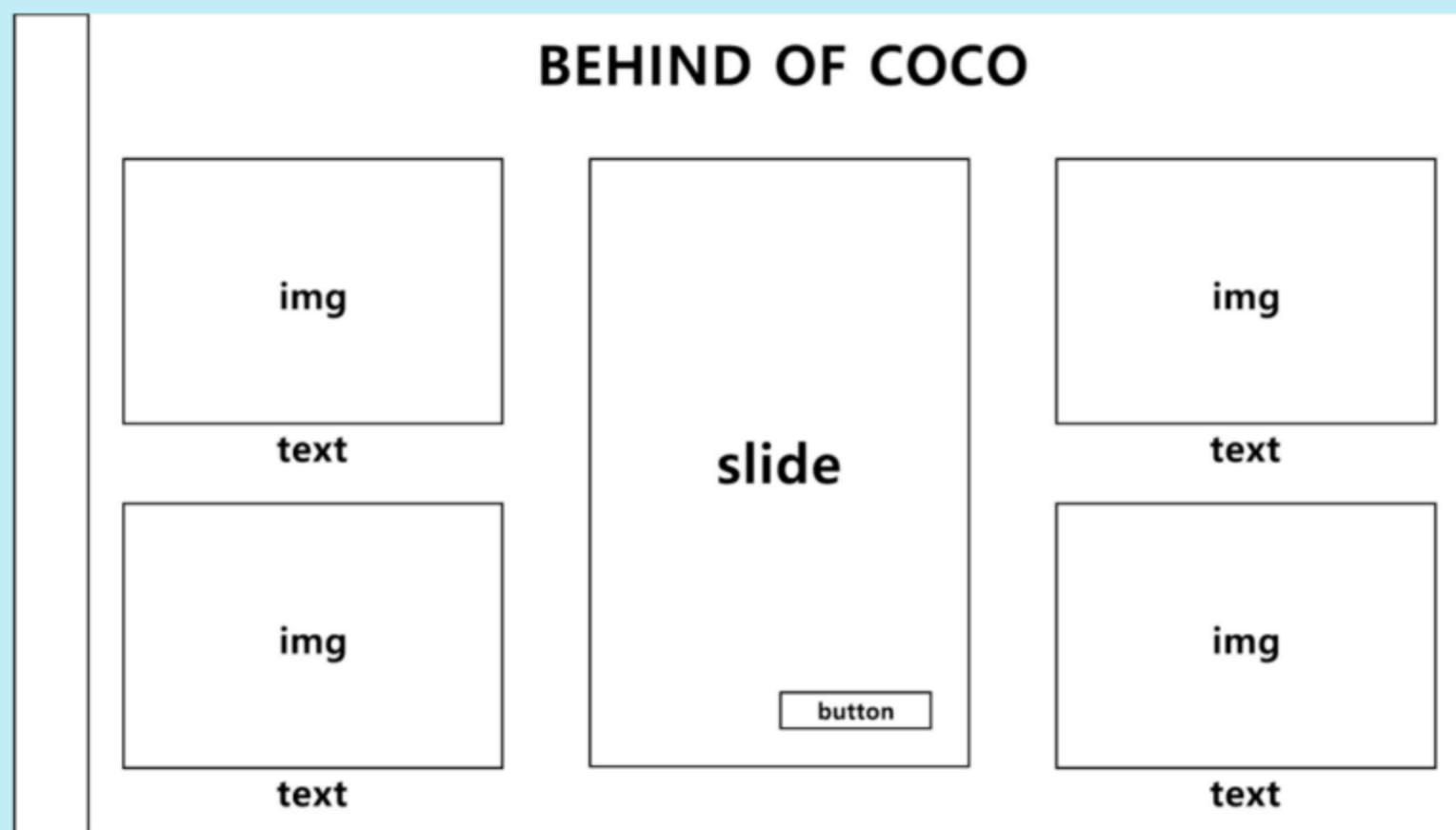


pc, 태블릿



와이어 프레임- Behind story

pc, 태블릿



PIXAR

BEHIND OF COCO

img

text

img

text

slide

button

img

text

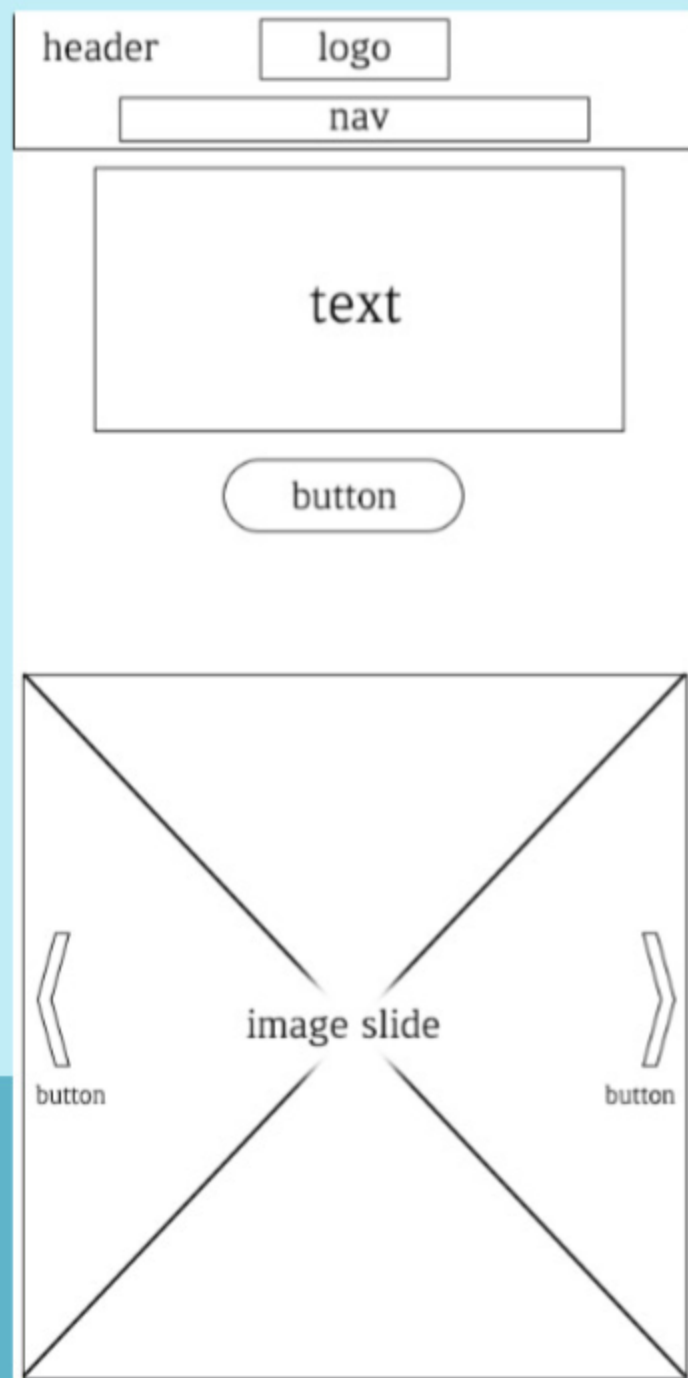
img

text

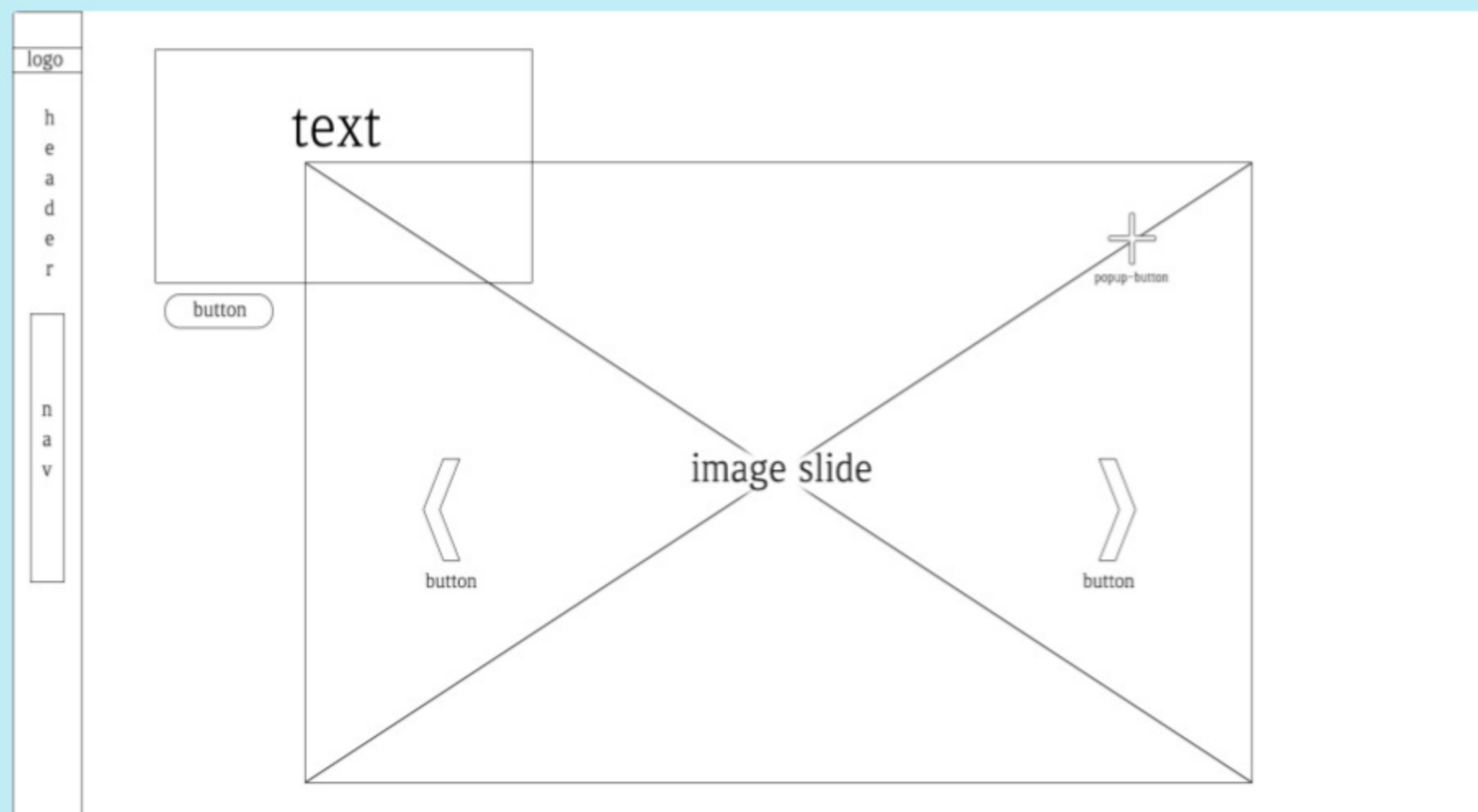
모바일

와이어 프레임- Travel

모바일



pc, 태블릿



05 UI 설계-프로토타입 타입

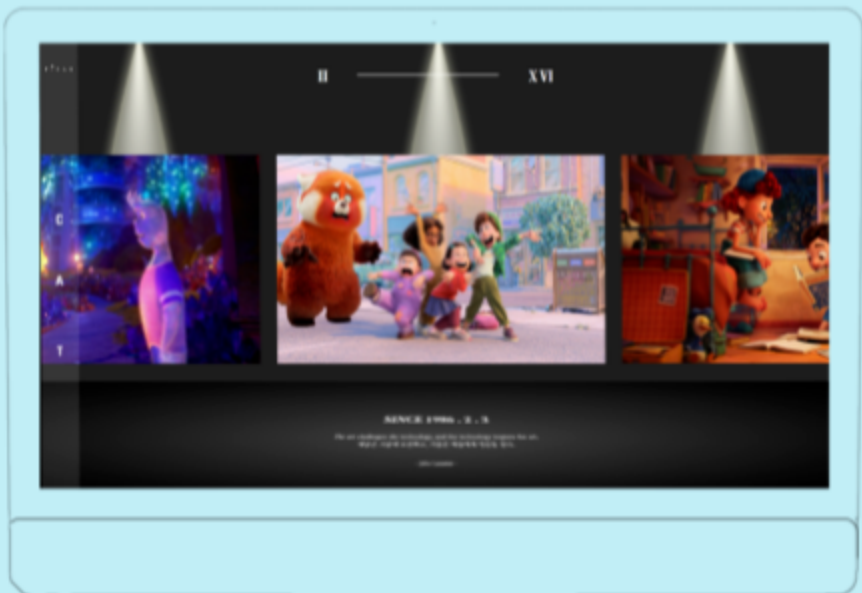
프로토 타입-
Main page

Full Size



영화 포스터 컨셉

PC



태블릿

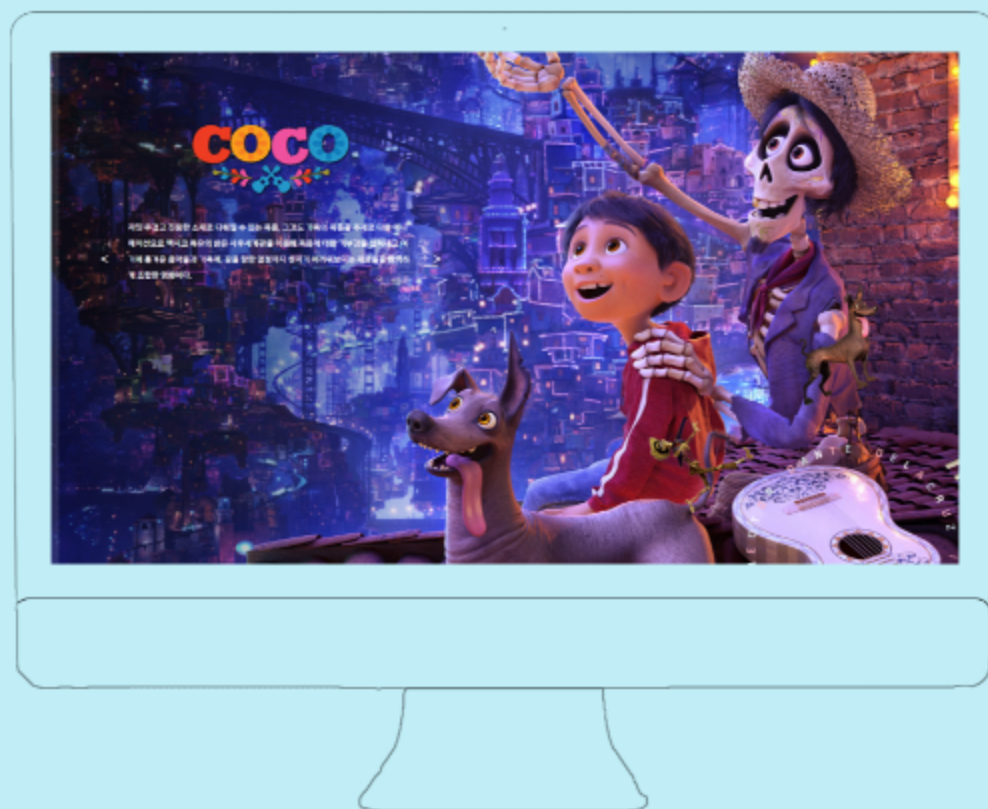


모바일



프로토 타입- Character

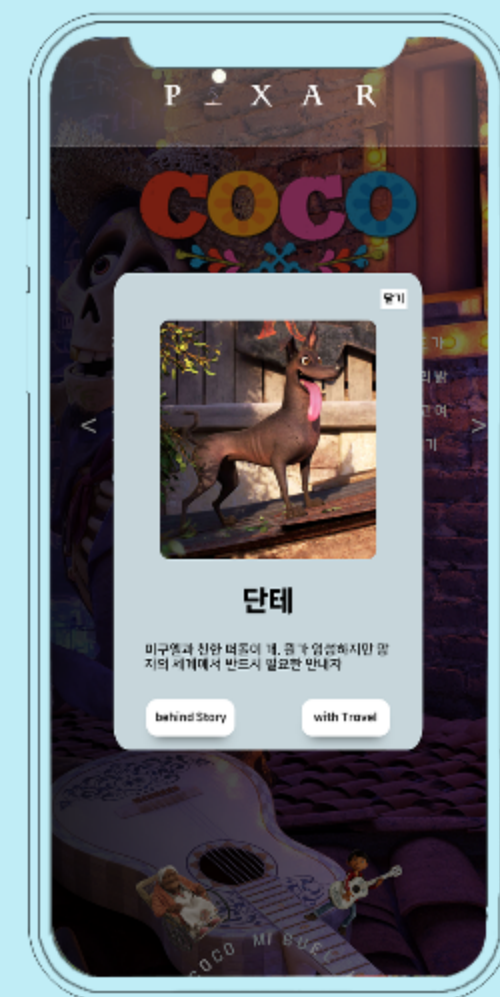
PC



태블릿

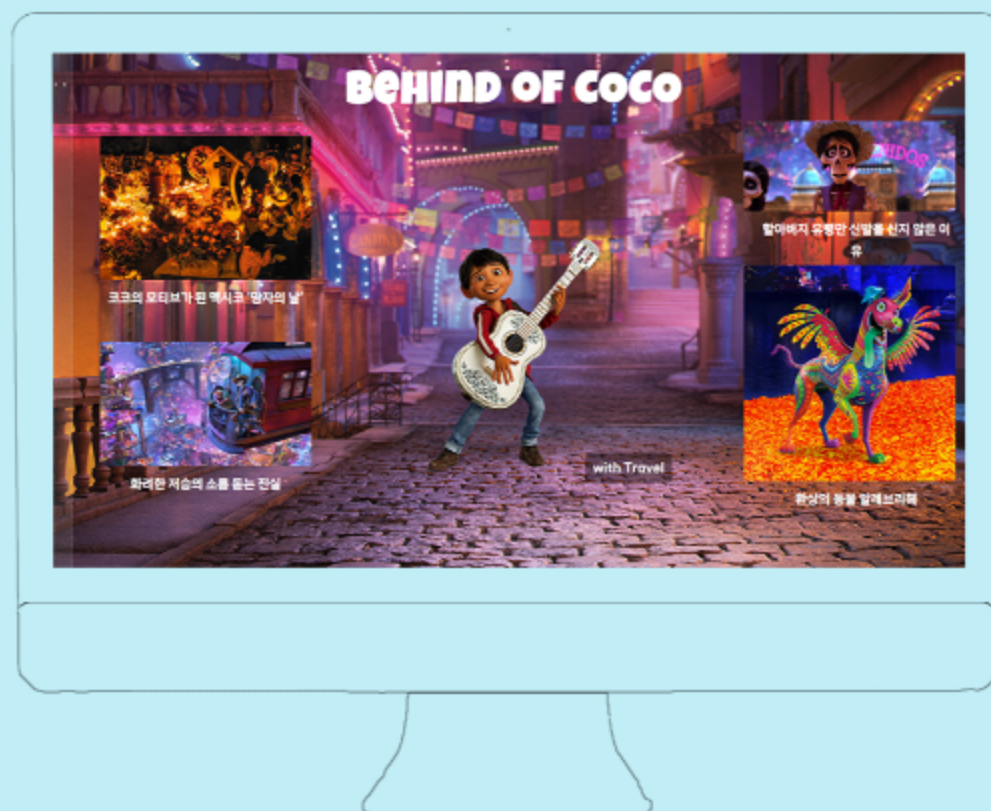


모바일

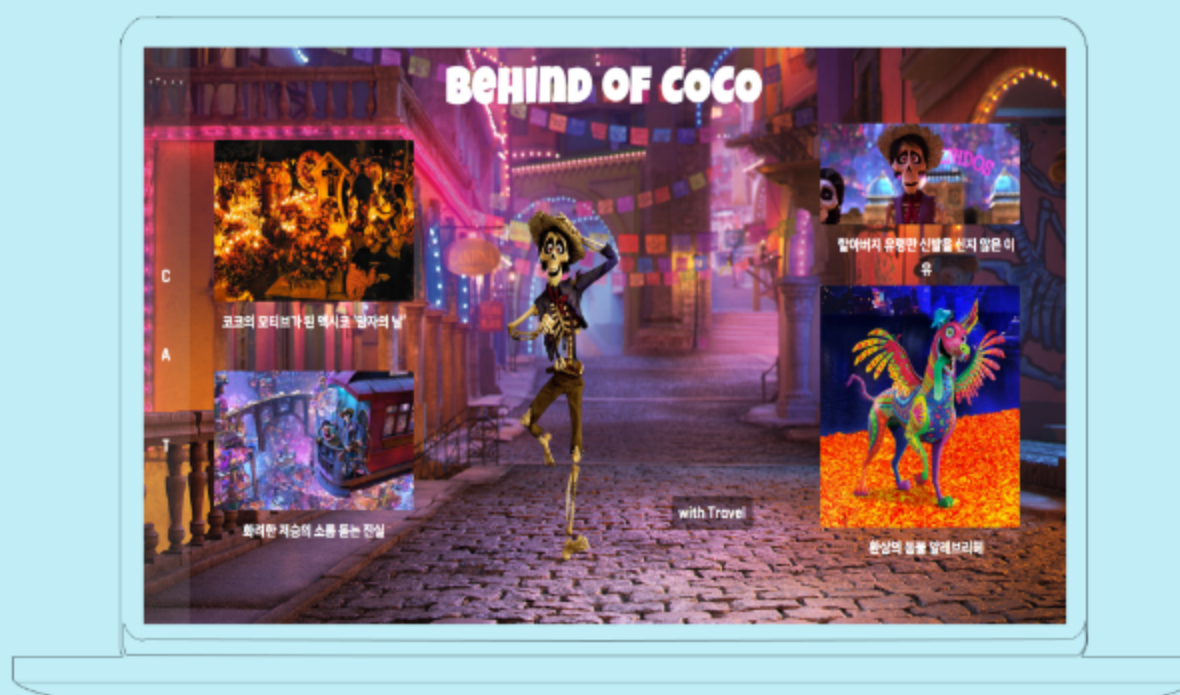


프로토 타입- Behind Story

PC



태블릿



모바일



프로토 타입- Travel

PC



태블릿

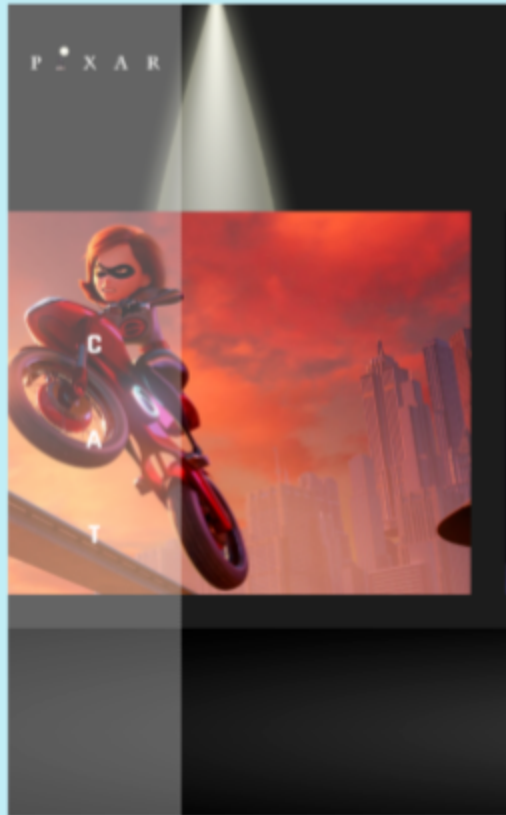
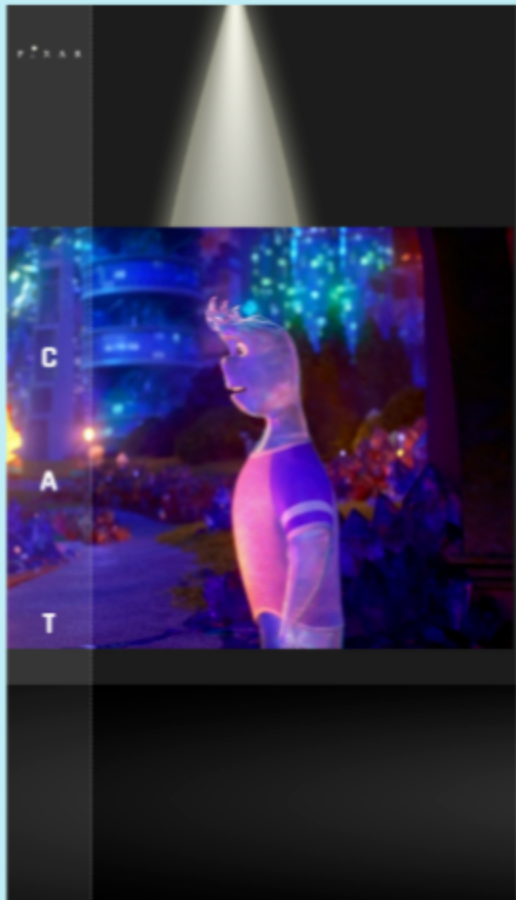


모바일



06 UI 구현

UI 구현 - Main page



- 메뉴에 hover 하면 넓이가 늘어난다.
- 글자에 hover 하면 숨겨져 있던 글자들이 나온다.

CSS

```
aside{width: 90px; height: 100%; transition: 1.5s ease-in-out;
position: fixed; z-index: 10; background: rgba(252, 251, 251, 0.1);
border-right: 1px dashed rgba(252, 250, 250, 0.3); text-align: center;
}
aside:hover{width: 200px; background: rgba(252, 251, 251, 0.3);}
aside a:not(:first-of-type){width: 100%; display: inline-block; margin-bottom: 50px;}
aside a:first-of-type{display: flex; justify-content: center; margin-top: 50px;}
aside a:last-of-type{margin-top: -20px;}
aside a img{width: 80%; }
aside a:nth-of-type(2){margin-top: 300px; }
aside a h1{overflow: hidden; transition: 1.5s ease-in-out; width: 15px; margin: 0px auto 10px;
font-family: 'Luckiest Guy', cursive; font-family: 'Gugi', cursive; letter-spacing: 5px;}
aside a p{font-family: 'Gugi', cursive; opacity: 0; transition: all 1s;}
```

JAVASCRIPT

```
let fadehs = document.querySelectorAll('aside a h1');

fadehs.forEach(function(fadeh){
  fadeh.onmouseover = function(){
    this.nextSibling.style.opacity = 1
  }

  fadeh.onmouseout = function(){
    this.nextSibling.style.opacity = 0
  }
})
```

UI 구현 - Main page



CSS

```
#section1 #slidewrap{width: 100%; height: 100%; z-index: 3; position: fixed; top: 25%;}  
#section1 ul{width: 700%; height: 100%; display: flex; margin-left: 30%; }  
#section1 ul li{width: 40%; height: 100%;}  
#section1 ul li> a{width: 95%; height: 100%; display: inline-block;}  
#section1 ul li a> img{width: 100%; margin: 0; transition: 2s; }  
#section1 ul .s1 a> img{margin: 0; position: relative;}  
#section1 ul li:nth-of-type(2) a> img{ transform: scale(2.45, 2.25); transition: 2s; }
```

JAVASCRIPT

```
if (window.matchMedia("(min-width: 769px) and (max-width: 1280px)").matches){  
    $('#slidewrap ul').stop().animate({marginLeft : 0},2000, function(){  
        $('#slidewrap ul li:nth-of-type(2) a> img').css({'transform':'scale(2.15, 2.55)',  
            'transition': '2s'});  
    });  
}  
  
$('#slidewrap ul li:nth-of-type(1) a> img').css({'transform':'scale(1)','z-index':0});
```

- 화면크기의 이미지가 작아지며 여러개의 이미지가 보인다.
- 작아진 이미지가 슬라이드 된 후 다음 이미지가 커진다.

UI 구현 - Main page



이미지가 커질 때 숨겨져 있던 로고가 나오고, 작아지면 다시 사라진다.

CSS

```
#section1 ul .s1> img{width: 29%; top: 12%; left: 36.5%; transition: all 1s;
transform: translateY(-300px);
}
#section1 ul .s1> span{top: 30%; left: 48.5%; transition: all 1s; transform: translateY(300px);
color: #53efee; text-shadow: 3px 2px 2px #1a2142;}
```

JAVASCRIPT

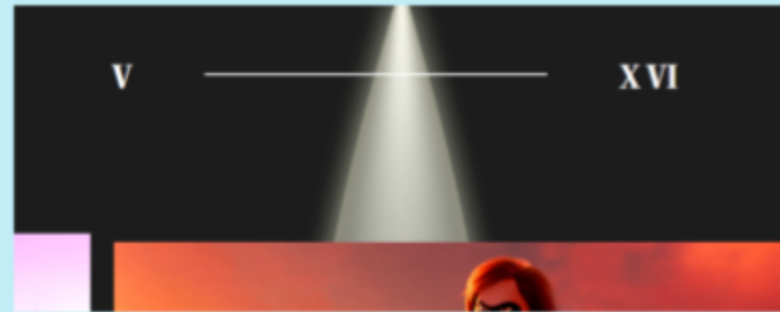
```
if (window.matchMedia("(min-width: 769px) and (max-width: 1280px)").matches){
  $('#slidewrap ul').stop().animate({marginLeft: '-53.08%'},2000,function(){
    logo[page-1].style.transform = 'translate(0,0)';
    logo[page-1].style.opacity = 1;

    span[page-1].style.transform = 'translate(0,0)';
    span[12].style.transform = 'skew(0deg, 22deg)';
    span[page-1].style.opacity = 1;

    $('#slidewrap ul li:first').appendTo('#slidewrap ul');
    $('#slidewrap ul').css('margin-left', 0);
  });
}

logo.forEach(function (logo) {
  logo.style.transform = 'translateY(-300px)';
  logo.style.opacity = 0;
});
span.forEach(function (span) {
  span.style.transform = 'translateY(300px)';
  span.style.opacity = 0;
});
```

UI 구현 - Main page



슬라이드가 넘어가면 로마 숫자가 더 큰 숫자로 바뀐다.

HTML

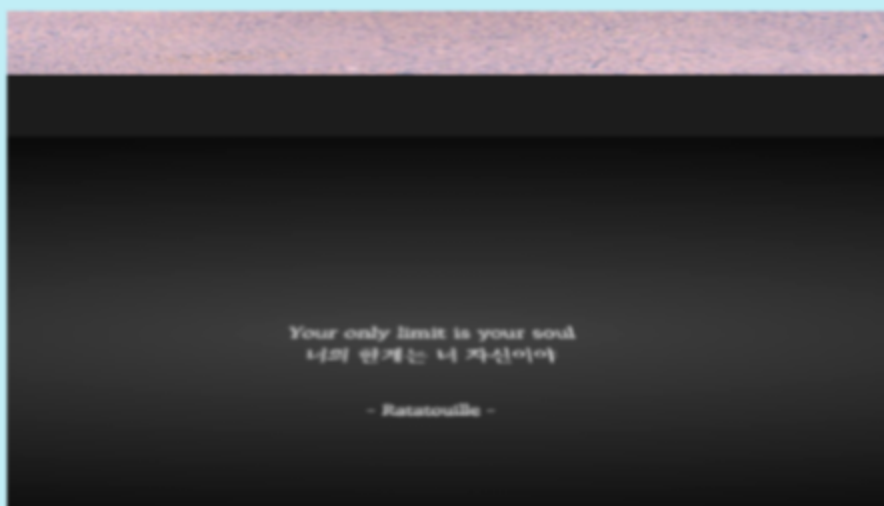
```
<div id="numberbox">
  <h1>I</h1>
  <span></span>
  <h1>XVI</h1>
</div>
```

JAVASCRIPT

```
page ++;
switch(page){
  case 1: roma = 'I'; break;
  case 2: roma = 'II'; break;
  case 3: roma = 'III'; break;
  case 4: roma = 'IV'; break;
  case 5: roma = 'V'; break;
  case 6: roma = 'VI'; break;
  case 7: roma = 'VII'; break;
  case 8: roma = 'VIII'; break;
  case 9: roma = 'IX'; break;
  case 10: roma = 'X'; break;
  case 11: roma = 'XI'; break;
  case 12: roma = 'XII'; break;
  case 13: roma = 'XIII'; break;
  case 14: roma = 'XIV'; break;
  case 15: roma = 'XV'; break;
  case 16: roma = 'XVI'; break;
  case 17: roma = 'I'; break;
}
$('#numberbox h1:first-of-type').text(roma);
if(page > 16){
  //first slide stop
  clearInterval(set);
}
```

UI 구현 - Main page

이미지 슬라이드의 첫번째 주기가 끝난 후 텍스트가 슬라이드 된다.



JAVASCRIPT

```
function fslide(){
  if(window.matchMedia("(min-width:431px) and (max-width:768px)").matches){
    $('#footerwrap').animate({marginTop: '-150px'},4000,function(){
      $('#footerwrap > div:first-of-type').appendTo('#footerwrap');
      $('#footerwrap').css('margin-top','50px')
    });
  }
  if(window.matchMedia("(max-width:430px)").matches){
    $('#footerwrap').animate({marginTop: '-187px'},4000,function(){
      $('#footerwrap > div:first-of-type').appendTo('#footerwrap');
      $('#footerwrap').css('margin-top','10px')
    });
  }
}
fslide()
```

UI 구현 - Main page

gradient와 transform을 이용해 footer가 바닥처럼 보이는 효과를 주었다.



CSS

```
#section1 #footerbox{width: 100%; position: absolute; bottom: 0; left: 0; overflow: hidden;
background: radial-gradient(□ #444, □ #000); height: 25%; }
#footerbox #footerwrap{width: 100%; height: 100%; display: flex; justify-content: center;
flex-wrap: wrap; }
#footerbox .txtbox{width: 55%; height: 170px; text-align: center; margin-top: 30px;
transform: perspective(400px) rotateX(50deg);}
```

UI 구현 - Character



등장인물 이름이 원형으로 회전합니다.



HTML

```
<div id="page-wrap">
  <div class="badge">
    <h1> REMI LINGUINI SKINNER EGO COLETTE EMILE</h1>
  </div>
</div>
```

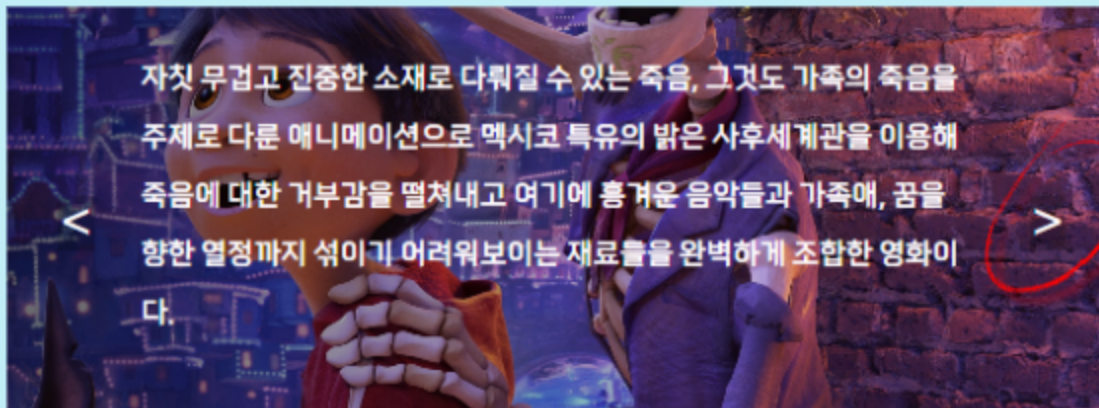
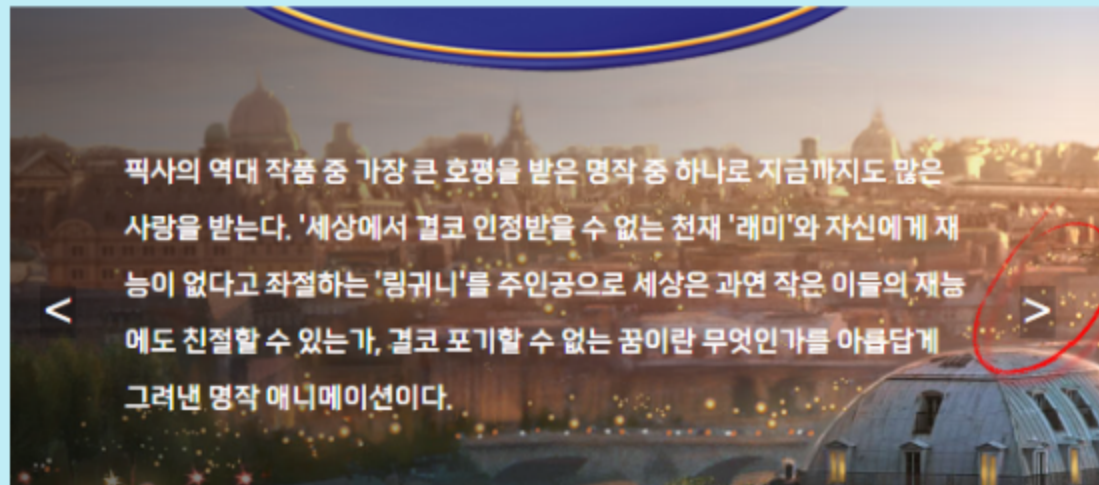
CSS

```
.char1{transform:rotate(8.8deg);}
.char2{transform:rotate(17.6deg);}
.char3{transform:rotate(26.4deg);}
.char4{transform:rotate(35.2deg);}
.char5{transform:rotate(44deg);}
.char6{transform:rotate(52.8deg);}
.char7{transform:rotate(61.6deg);}
.char8{transform:rotate(70.4deg);}
.char9{transform:rotate(79.2deg);}
.char10{transform: rotate(88deg);}
.char11{transform: rotate(96.8deg);}
.char12{transform: rotate(105.6deg);}
.char13{transform: rotate(114.4deg);}
.char14{transform: rotate(123.2deg);}
.char15{transform: rotate(132deg);}
.char16{transform: rotate(140.8deg);}
.char17{transform: rotate(149.6deg);}
```

jQuery

```
//돌아가는 원형 텍스트
$(function(){
  $("h1").lettering();
});
```

UI 구현 - Character



span 태그 클릭 시 다른 html파일로 넘어갑니다.

HTML

```
<div class="head">
  <h2></h2>
  <div class="headbtn">
    <p style="font-family: 'TheJamsil', Helvetica, sans-serif;">픽사의 역대 작품 중 가장 큰
    호평을 받은 명작 중 하나로 지금까지도 많은 사랑을 받는다.
    '세상에서 결코 인정받을 수 없는 천재 '래미'와 자신에게 재능이 없다고 좌절하는 '링귀니'를
    주인공으로 세상은 과연 작은 이들의 재능에도 친절할 수 있는가, 결코 포기할 수 없는 꿈이란
    무엇인가를 아름답게 그려낸 명작 애니메이션이다.</p>
    <span class="lt">&lt;</span>
    <span class="lt gt">&gt;</span>
  </div>
</div>
```

jQuery

```
$(function(){
  if(location.pathname == '/character1.html'){
    $(".lt").click(function(){
      location.href='character.html'
    });
  }else if(location.pathname == '/character.html'){
    $(".lt").click(function(){
      location.href='character1.html'
    });
  }
})
```

UI 구현 - Character



캐릭터들이 회전하고 hover시 크기가 커집니다.
클릭시에는 팝업창이 뜹니다.



HTML

```
<div class="floor">
  <ul class="circle1">
    <li><a href="#"></a></li>
    <li><a href="#"></a></li>
    <li><a href="#"></a></li>
    <li><a href="#"></a></li>
    <li><a href="#"></a></li>
    <li><a href="#"></a></li>
  </ul>
```

CSS

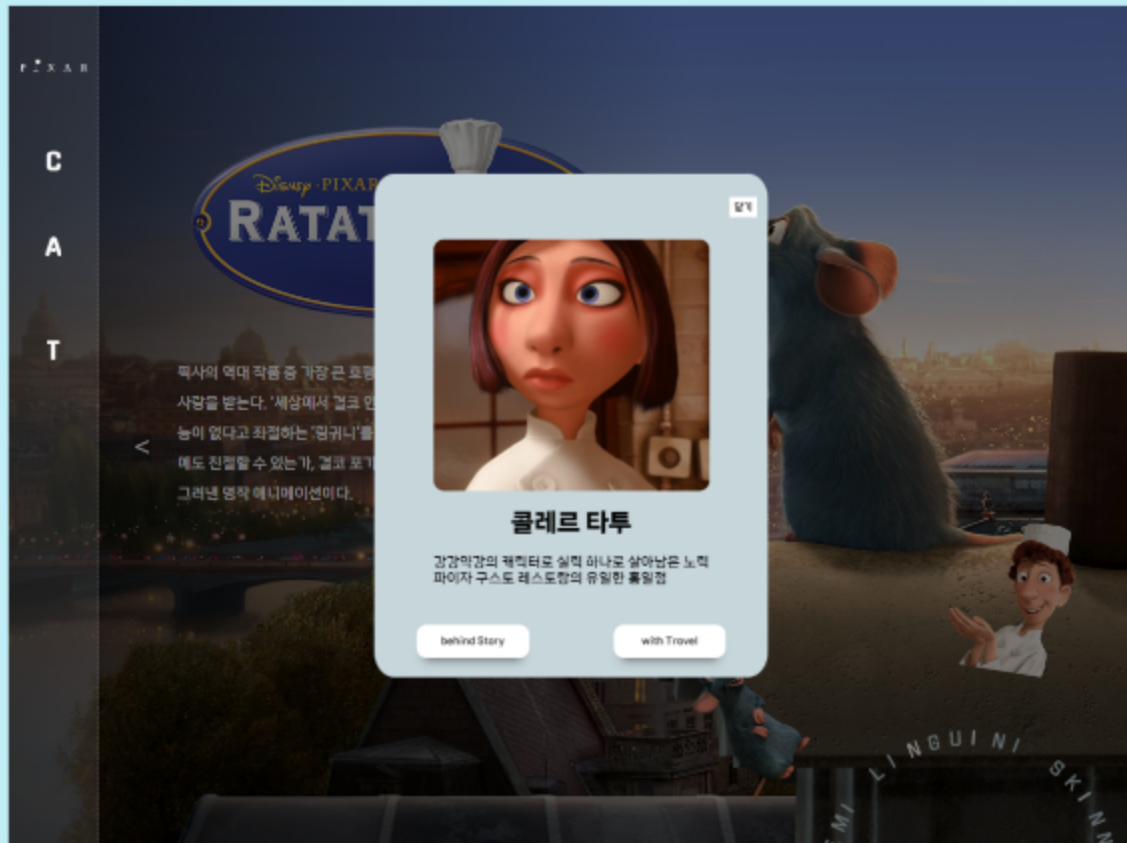
```
.floor{width:700px; height:700px;margin:-20% 0 0 65%;position:relative;animation:rotate 30s linear infinite;
transform-origin:50% 50%;}
.floor>.circle1{position:relative;border-radius:50%;width:100%;height:100%;border:2px solid rgba(18, 31, 31, 0.1);}
.cha_img{width:80%;}
.circle1>li:nth-of-type(1){position:absolute;top:-15%; left:40%;transform:rotate(0deg)}
.circle1>li:nth-of-type(2){position:absolute;top:15%; right:-15%;transform:rotate(60deg)}
.circle1>li:nth-of-type(3){position:absolute;top:65%; right:-10%;transform:rotate(120deg)}
.circle1>li:nth-of-type(4){position:absolute;bottom:-15%; left:35%;transform:rotate(180deg)}
.circle1>li:nth-of-type(5){position:absolute;top:55%; left:-15%;transform:rotate(240deg)}
.circle1>li:nth-of-type(6){position:absolute;top:10%; left:-10%;transform:rotate(300deg)}
```

jQuery

```
//이벤트
$(function(){
  $(".circle1 a").mouseover(function(){
    $(this).css("transform","scale(1.2)").css("transition",".5s");
  });

  $(".circle1 a").mouseout(function(){
    $(this).css("transform","none");
  })
})
```

UI 구현 - Character



오른쪽 하단부터 중앙쪽으로 팝업창이 뜨면
배경색 어두워집니다.

HTML

```
<div class="pop_up">
  <div class="pop">
    <span class="close">닫기</span>
    
    <h3>래미</h3>
    <p>호기심과 탐구욕이 강하며 후각과 미각이 매우 예민하고 비상한 주인공</p>
    <div class="btnwrap">
      <div class="btn b"><a href="toystory.html">behind Story</a></div>
      <div class="btn t"><a href="travel.html">with Travel</a></div>
    </div>
  </div>
```

jQuery

```
var liarr = document.querySelectorAll("li");
var poparr = document.querySelectorAll(".pop");

liarr.forEach(function (li, i) {
  li.onclick = function () {
    console.log(poparr[i].parentNode)
    poparr[i].parentNode.style.display="block";
    poparr[i].style.display = "flex";
  }
});

$('.close').click(function () {
  $('.pop_up').hide();
  $('.pop').hide();
});
```

UI 구현 - Behind story



이미지를 클릭하면 팝업창이 뜹니다.

HTML

```
<div class="box">
  <div class="img">
    
  </div>
  <h3>환상의 동물 알레브리헤</h3>
  <div class="popup">
    <button>닫기</button>
    <br><br>
    <p> &nbsp;&nbsp;&nbsp; 코코에서 죽은 자들의 세계에 살고 있는 동물들을 '알레브리헤'라고 부르는데, 멕시코 문화에 대한 이해가
    없다면 단순히 미적 장치라고 생각할 수 있겠지만 알레브리헤는 실제 멕시코의 조각 예술을 말한다.<br>
    &nbsp;&nbsp;&nbsp; 알레브리헤는 악마의 기운을 몰아내고 가정을 보호해준다는 의미를 가지고 있다. 코코에서도 '미겔'을 지켜주는
    알레브리헤가 두 마리 등장하는데, 그 중 한 마리가 바로 영혼의 안내자 '단테'다. 단테는 미겔이 진실을 마주하기
    이전에 유일하게 진실을 알고 있는 동물로, 그를 바른 길로 인도하려고 위험에 처해 있는 그를 구하기도 한다.<br>
    &nbsp;&nbsp;&nbsp; 또 하나는 '이멜다'의 고양이인 '페피타'인데, 페피타(Pepita)는 '과일의 씨앗'이라는 뜻을 지니므로, 의역할
    경우 '씨앗이' 정도의 이름이 된다. 보통 이런 이름은 애완동물에게나 붙일 법한 이름이니 이 역시 페피타가 고양이
    알레브리헤라는 복선 중 하나가 되는 것이다.</p>
  </div>
</div>
```

jQuery

```
$(function(){
  $(".box").click(function(){
    $(this).children(".popup").fadeIn();
  });

  $(".popup button").click(function(e){
    e.stopPropagation();
    $(".popup").fadeOut();
  });
});
```

UI 구현 - Travel



양쪽에 있는 화살표 버튼을 클릭시
좌우로 슬라이드 되도록 설계 하였습니다.



HTML

```
<div id="slidewrap">

  <ul class="slide">

    <li></li>

    <li></li>

    <li></li>

    <li></li>

  </ul>

</div>
```

CSS

```
#slidewrap {
  width: 68%;
  height: 80%;
  position: absolute;
  overflow: hidden;
  mask-image: url(../img/brush.png);
  -webkit-mask-image: url(../img/brush.png);
  mask-size: contain;
  -webkit-mask-size: contain;
  mask-repeat: no-repeat;
  -webkit-mask-repeat: no-repeat;
  animation: fadeInUp 3s;
  cursor: pointer;
  z-index: 2;
  top: 20%;
}
```

jQuery

```
$('.prev').click(function () {

  $('.slide li:last').prependTo('.slide');

  $('.slide').css('margin-left', '-100%');

  $('.slide').stop().animate({ marginLeft: 0 }, 800);

});

$('.next').click(function () {
```

UI 구현 - Travel



패키지 예약 버튼 클릭 시 백그라운드가
어두워지도록 설계하였습니다.



HTML

```
<div class="popup">

  <div class="popupimg">
    
    
    
  </div>

  <div class="popuptext">
```

CSS

```
.popup {
  display: none;
  width: 1200px;
  height: 450px;
  position: absolute;
  top: 34%;
  left: 20%;
  overflow: hidden;
  border-radius: 5px;
  background-color: #f0f0f0;
  z-index: 10;
  /* box-shadow: 9.0px 16.0px 16.0px hsl(0deg 0% 0% 0.25); */
  animation: fadeInUp 2s;
  transition: all 2s;
```

jQuery

```
$(function(){
  $(".btn").click(function(){
    $(".backgroundcolor").css({"display":"block", "opacity":"0.2"});
  });

  $(".xbtn").click(function(){
    $(".backgroundcolor").css("opacity","0");
  });
});
```

07 평가 및 후기

평가

팀원 후기

처음엔 긴장도 했고, 항상 하던 스타일에서 벗어나지 못했는데 팀작업을 통해 새로운 시도를 해볼 수 있어서 좋은 기회가 되었습니다.

저의 의견과 팀원 분들의 의견이 더해져 완성되어 가는 페이지를 보는 과정이 신기했고, 함께 만들어 더 좋은 결과물이 나온 것 같아 뿌듯함도 느꼈습니다.

강누리

전유나

각자 구현하는 코드들이 다르고 더 쉽고 빠르게 하는 팀원들을 보며 많은 것을 배웠던 프로젝트였습니다.

혼자가 아닌 여러 사람들의 시각에서 의견을 나누고 반영하여 좀 더 완성도 있는 포트폴리오가 될 수 있지 않았나 싶습니다.

유익한 시간이었고 기회가 된다면 팀프로젝트를 또 해보고 싶습니다!

TEAM

처음으로 팀 프로젝트를 해보니 내 실력이 많이 부족함을 느꼈다.

팀원들이 먼저 이끌어주고 소통을 잘 해줘서 편했다. 보기 좋은 콘텐츠 배치와 매끄럽게 이어지는 반응형 페이지를 만들기 위해 노력해야 할 것 같다.

조한희

최재은

팀 프로젝트를 시작했을 때 부족한 저의 실력 때문에 팀에 피해를 끼칠까 걱정을 참 많이도 했는데 항상 좋은 피드백과 방법을 논의해 주신 친절한 팀원분들 덕분에 프로젝트를 잘 마칠 수 있었던 것 같습니다.

이번 계기로 많은 걸 배우기도 했고 또 많은 걸 느끼기도 했던 것 같아 프로젝트 내내 즐거웠습니다. 감사합니다.

**THANK YOU FOR
WATCHING**

강누리
gnr9706@gmail.com

전유나
jyn89_96@naver.com

조한희
chohoney99@naver.com

최서은
jian2z@naver.com